

RENCONTRE DEPARTEMENTALE USEP 74
BADMINTON
DOCUMENT D'ACCUEIL

Date : mercredi 08 avril 2015

Lieu : gymnase école élémentaire publique Marnaz

Horaires : 13h30 - 16h30

Contenus :

Les élèves regroupés en binômes (formés avant ou sur place) auront 2 épreuves :

Epreuve 1 : les matchs

Tournoi sous forme de matchs : un binôme s'oppose à un autre binôme, on commence par le premier simple (1 contre 1) les deux joueurs A de chaque équipe s'opposent durant 3 minutes puis on enchaîne sur un deuxième simple où les deux joueurs B s'opposent en commençant au score du premier simple (ex. : lors du premier simple le joueur A de l'équipe 22 mène 15 pts à 5 sur le joueur A de l'équipe 23, l'arbitre signale la fin du premier simple, c'est au tour des joueurs B de s'affronter, le joueur B de l'équipe 22 débute avec 15 points et celui de l'équipe 23 débute avec 5 points). Et enfin on termine par un double (2 contre 2) en commençant au score du deuxième simple.

Match gagné : 3 pts

Match nul : 2 pts

Match perdu : 1 pt

Dispositif : 3 équipes par terrain, chaque équipe rencontre deux autres équipes et arbitre au moins une fois. L'équipe arbitre compte le score.

Après deux matchs chaque équipe rencontre à nouveau 2 autres équipes qui ont le même nombre de points.

Règles du jeu :

Les simples se déroulent sur un 1/2 terrain, les doubles sur un terrain entier (moins les couloirs latéraux)

2 possibilités de marquer un point :

- Soit le volant tombe directement dans le terrain adverse
- Soit l'adversaire ne renvoie pas le volant

La mise en jeu s'effectue par une frappe main basse ou main haute (à la condition que cette dernière ne donne pas un avantage)

Le joueur qui marque le point sert

Epreuve 2 : les échanges

Tournoi montante/descendante :

Formule 1 : un binôme s'oppose à un autre binôme, au signal de départ ils doivent réaliser le plus grand nombre d'échanges par dessus le filet pendant 3 minutes sans reprendre le comptage des points à zéro lorsque le volant ne franchit pas le filet. Comptage : 1 point à chaque fois que le volant franchit le filet. L'équipe gagnante passe (« monte ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n°1, l'équipe perdante passe (« descend ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n° 5.

Formule 2 : un binôme s'oppose à un autre binôme, au signal de départ ils doivent réaliser le plus grand nombre d'échanges par dessus le filet pendant 1 minute sans reprendre le comptage des points à zéro lorsque le volant ne franchit pas le filet. Comptage : 1 point à chaque fois que le volant franchit le filet. L'équipe gagnante passe (« monte ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n°1, l'équipe perdante passe (« descend ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n° 5.

Formule 3 : un binôme rencontre un autre binôme, au signal de départ ils doivent réaliser le plus grand nombre d'échanges par dessus le filet à la suite (un record) en reprenant le comptage des points à zéro lorsque le volant ne franchit pas le filet. Comptage : 1 point à chaque fois que le volant franchit le filet. L'équipe gagnante passe (« monte ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n°1, l'équipe perdante passe (« descend ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n° 5.

Formule 4 : un binôme s'oppose à un autre binôme, au signal de départ ils doivent réaliser le plus vite possible 30 échanges par dessus le filet sans reprendre le comptage des points à zéro lorsque le volant ne franchit pas le filet. Comptage : 1 point à chaque fois que le volant franchit le filet. L'équipe gagnante passe (« monte ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n°1, l'équipe perdante passe (« descend ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n° 5.

Formule 5 : un binôme s'oppose à un autre binôme, au signal de départ ils doivent réaliser le plus vite possible 15 échanges par dessus le filet sans reprendre le comptage des points à zéro lorsque le volant ne franchit pas le filet. Comptage : 1 point à chaque fois que le volant franchit le filet. L'équipe gagnante passe (« monte ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n°1, l'équipe perdante passe (« descend ») sur le terrain d'à côté en direction du terrain n° 5.

Attribution des points à la fin du tournoi montante/descendante :

Les équipes qui se trouvent sur le terrain 1 = 12 pts

Les équipes qui se trouvent sur le terrain 2 = 10 pts

Les équipes qui se trouvent sur le terrain 3 = 8 pts

Les équipes qui se trouvent sur le terrain 4 = 6 pts

Les équipes qui se trouvent sur le terrain 5 = 4 pts

Brevets USEP délivrés à l'issue des deux épreuves :

OR : de 19 à 24 pts inclus

ARGENT : de 14 à 18 pts inclus

BRONZE : de 8 à 13 pts inclus